

Общий статут / General Regulation

Lizard
PMC "VIPER" GROUP

Contents

RUS	2
1.0 - Форма	2
1.1- Обозначения	2
1.1.3- Стандартизация униформы	2
2.0 - Татуировки	2
3.0 - Критерии вступления в ЧВК «Viper» Group	3
3.1 - Физическая подготовка	3
3.2- Стрелковая подготовка	3
4.0 - Структура Подразделения	4
4.1 - Отделение	4
4.2 - Группа	4
4.4 - Иерархия	4
ENG	5
1.0 - Uniform	5
1.1- Markings	5
1.1.3- Uniform Standardization	5
2.0- Tattoos	5
3.1 - Physical training	6
3.2- Firearms training	6
4.0 - Unit Structure	7
4.1- Squad	7
4.2- Fireteam	7
4.3- Hierarchy	7

RUS

1.0 - Форма

Общевойсковая форма не обязательна за нескольких исключений таких как :

1.1- Обозначения

Одежда контрактника должна оставлять обозначения к принадлежности к компании, отделению как того требуют правила Женевской Конвенции о военных формированиях. Для этого могут использоваться:

1.1.1 – Шевроны

Шевроны компании не должны быть скрыты для идентификации контрактника (комбатанта) как того требуют правила Женевской Конвенции о военных формированиях.

1.1.2 – Повязки

Повязки определенного цвета (Желтый, Синий, Красный) для идентификации контрактника к принадлежности к определенному отделению и подгруппы.

Желтый - Командир

Синий – Группа Разведки и Поддержки

Красный – Штурмовая Группа

1.1.3– Стандартизация униформы

Стандартизация одного единственного предмета экипировки для унификации внешнего вида отряда (серая рубашка) с нашивкой отряда на одном рукаве и липучкой на другом.

2.0 – Татуировки

Татуировки контрактников не должны иметь любых или иных символов знаков которые относятся к Нацизму, Комунизму.

3.0 – Критерии вступления в ЧВК «Viper» Group

3.1 – Физическая подготовка

Age (a)	Assessment Elements		
	Pull-ups (b)	Sit-ups (c)	2.4km Run (d)
29 yrs and under	5	50	Less Than 11m - 30secs
30 - 34	4	40	Less Than 12m - 0secs

1. Одежда для теста РТ: брюки CS 95, футболка, ремень и ботинки.
2. Все подрядчики, не прошедшие какой-либо аспект теста РТ, должны пройти повторное тестирование в течение 14 дней.
3. В случае неудачного повторного тестирования новобранец должен связаться с инструктором РТ для пересмотра своих результатов, что может привести к «дисквалификации», или пройти повторное тестирование в течение 30 дней.

3.2- Стрелковая подготовка

На этапе обучения обращению с огнестрельным оружием каждый новобранец должен иметь в собственности или арендовать штурмовую винтовку типа M4/16 / AK / DMR или, начиная с 14,5 дюймов, AR-15 или винтовку с затворной системой, в зависимости от того, какую роль он планирует получить. Тренировка по обращению с огнестрельным оружием для пехоты является обязательной.

Пехота

Положение Стрельбы	Дистанция
Стоя	15м
Сидя	20м
Лежа	25м

Марксман

Положение Стрельбы	Дистанция
Стоя	25м
Сидя	40м
Лежа	60м

Снайпер

Положение Стрельбы	Дистанция
Стоя	30м
Сидя	60м
Лежа	80м

4.0 – Структура Подразделения

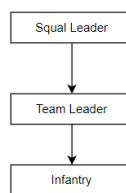
4.1 – Отделение

Основная структурная единица пехотных взводов и состоит из 9-15 человек. Состоит из 2-х групп.

4.2 – Группа

Является суб-частью пехотного отделения отделения состоит из 2-4 человек.

4.4 – Иерархия



ENG

1.0 - Uniform

The general military uniform is not required with a few exceptions such as:

1.1- Markings

The clothing of a contractor must leave markings relating to the company's unit as required by the rules of the Geneva Convention on Military Formations. For this purpose, may be used:

1.1.1- Chevrons

Company chevrons must not be concealed to identify the combatant as required by the rules of the Geneva Convention on Military Formations.

1.1.2- Armbands

Armbands of a certain colour (Yellow, Blue, Red) to identify the contractor to the preference of a certain squad and fireteam.

Yellow - Commander

Blue - Reconnaissance and Support Group.

Red - Assault Group

1.1.3- Uniform Standardization

Standardizing one singular piece of kit to unify the look of the squad (grey shirt) with PMC patch on one arm and put Velcro on the other arm.

2.0- Tattoos

Contractors' tattoos must not have any or other symbols that refer to Nazism, Communism.

3.0 – Criteria for joining PMC ‘Viper’ Group

3.1 – Physical training

Age (a)	Assessment Elements		
	Pull-ups (b)	Sit-ups (c)	2.4km Run (d)
29 yrs and under	5	50	Less Than 11m - 30secs
30 - 34	4	40	Less Than 12m - 0secs

1. The dress for the PT test is CS 95 trousers, T- shirt, belt and boots.
2. All contractors who fail any aspect of the PT test are required to undertake a full retest within 14 days.
3. If retest is being failed, the recruit should contact PT Instructor to review his performance, which can lead to the "disqualification" or undertake a full retest within 30 days.

3.2- Firearms training

On a stage of Firearm training, each recruit should own or rent M4/16 / AK-style assault rifle / DMR-style or starting from 14.5" AR-15 or Bolt-Action Rifle, depending on what role he is aiming to get. Infantry Firearm Training is required.

Infantry

Shooting Position	Distance
Standing	15m
Sitting down	20m
Lying down	25m

Marksmen

Shooting Position	Distance
Standing	25m
Sitting down	40m
Lying down	60m

Sniper

Shooting Position	Distance
Standing	30m
Sitting down	60m
Lying down	80m

3.3- Probation Period

As soon as, recruit passed our PT requirements as well as Firearm Training, he will need to complete 3 games together with the team he been assigned to. And after secondary interview HQ will decide if he is suitable candidate.

4.0 – Unit Structure

4.1- Squad

The general unit of infantry platoons and consists of 9-15 men. It consists of 2 fireteams.

4.2- Fireteam

It is a sub-part of an infantry squad of 2-4 men.

4.3- Hierarchy

